

## Introducción al modelado a través de UML (UML-1)

Lenguaje Unificado de Modelado (UML, por sus siglas en inglés, Unified Modeling Language) es el lenguaje de modelado de sistemas de software más conocido y utilizado en la actualidad; está respaldado por el OMG (Object Management Group). Es un lenguaje gráfico para visualizar, especificar, construir y documentar un sistema de software.

### Un curso a su medida

Curso ID	00-1
Duración	5 días

¿ Desea conocer los aspectos básicos del Lenguaje Unificado de Modelado (UML) ?

Hemos desarrollado un curso que lo dotará de los conocimientos necesarios para modelar sus desarrollos utilizando las herramientas de UML.

#### Quiénes se benefician

Los estudiantes que se benefician de este curso son individuos quienes desean incursionar en la programación de aplicaciones orientadas a objetos.

#### Prerrequisitos

Para aprobar este curso los estudiantes deberían ser capaces de:

- Usar el hardware de computador básico (monitor, teclado y mouse).
- Introducir comandos y caracteres de control desde el teclado.
- Manejo de herramientas básicas de navegación Web.
- Conocimientos elementales de programación estructurada.

#### Habilidades obtenidas

Al finalizar este curso el estudiante será capaz de:

- Conocer los distintos modelos del programa sintético y analizar que comprende UML
- Poder utilizar las herramientas para el confeccionado de los diagramas estáticos y dinámicos de un sistema modelado en UML.
- Trasladar los modelos a un lenguaje de programación orientado a objetos.

#### Contenido

- Programa sintético
  - Base conceptual
  - Modelos estáticos
  - Modelos dinámicos
  - Ejemplo práctico
- Programa analítico
  - Base conceptual, breve reseña histórica
  - Proceso unificado de desarrollo
  - Niveles y tipos de modelos
  - El lenguaje de modelado, su importancia en la industria del software, UML
  - Las vistas de un sistema, modelado estructural y del comportamiento
- Modelos estáticos
  - Diagramas de Clases
  - Diagramas de Componentes
  - Diagramas de Despliegue
  - Diagramas de Objetos
- Modelos dinámicos
  - Diagramas de Casos de Usos
  - Diagramas de Secuencia y de Colaboración
  - Diagramas de Estados
  - Diagramas de Actividades